

# Pocket Studio

original knowledge tool

ひとりひとりの本気がこの世界を熱くする



# 目次

## 1. 会社概要

---

- (1) 会社プロフィール P2
- (2) 事業領域 P3

## 2. ツール概要

---

- (1) 背景 P4
- (2) 目指した姿～ツールコンセプト P5
- (3) Pocket studio の名前とデザインについて P6

## 3. システム詳細

---

- (1) 待受機能 P7
- (2) RSS機能 P8
- (3) メール機能/ スケジュール機能 P9
- (4) カジノ機能 P10
- (5) コンテンツ管理機能 P11
- (6) システム管理機能 P12

# 会社プロフィール

創業	2000年 4月 7日
ミッション	モチベーションエンジニアリングによって、社会の活性化に貢献する
従業員数	連結:324名 単体:259名 (2008年3月1日現在)
平均年齢	29.3歳 (同上)
決算月	12月
代表者	小笹芳央(おざさ よしひさ)
事業内容	企業変革コンサルティング
事業領域	

1

モチベーション  
マネジメント事業  
(組織戦略)

2

エントリー  
マネジメント事業  
(採用戦略)

3

プレイス  
マネジメント事業  
(プレイス戦略)

4

ブランド  
マネジメント事業  
(ブランド戦略)

4つの領域で、**企業変革コンサルティング**を実践

# 事業領域

1  
モチベーションマネジメント  
従業員の労働意欲喚起

2  
エントリーマネジメント  
応募者の入社意欲喚起

3  
プレイスマネジメント  
空間による意欲喚起



4  
ブランドマネジメント  
顧客の購買意欲喚起  
株主・投資家の投資意欲喚起

基幹技術 モチベーションエンジニアリングを、  
「ステークホルダーズマネジメント」に展開

事業の急拡大に伴い、情報が氾濫。IDCやaccentureの調査のような現象がリンクアンドモチベーションにも見られはじめた。

## 情報検索への時間消費

**情報検索に1日平均2時間を費やしている**

(IDC 2003『The High Cost of Not Finding Information』)

**大企業の管理職は、情報検索に1日平均2時間を費やしている**

(accenture 2007『Managers Say the Majority of Information Obtained for Their Work Is Useless, Accenture Survey Finds』)

## 情報の埋没

**管理職の59%が組織内の不備により貴重な情報を見逃してしまう**

(accenture 2007『Managers Say the Majority of Information Obtained for Their Work Is Useless, Accenture Survey Finds』)



**必要な情報を適切な人にリアルタイムで伝達が必要になった**

# 目指した姿～ツールコンセプト

## 情報カテゴリーを整理

カテゴリーごとにプラットフォームを決め、適切なタイミングに情報伝達できる仕組みを構築。

モバイルシステムはその特性を生かし、フローの情報を伝達するツールを開発。

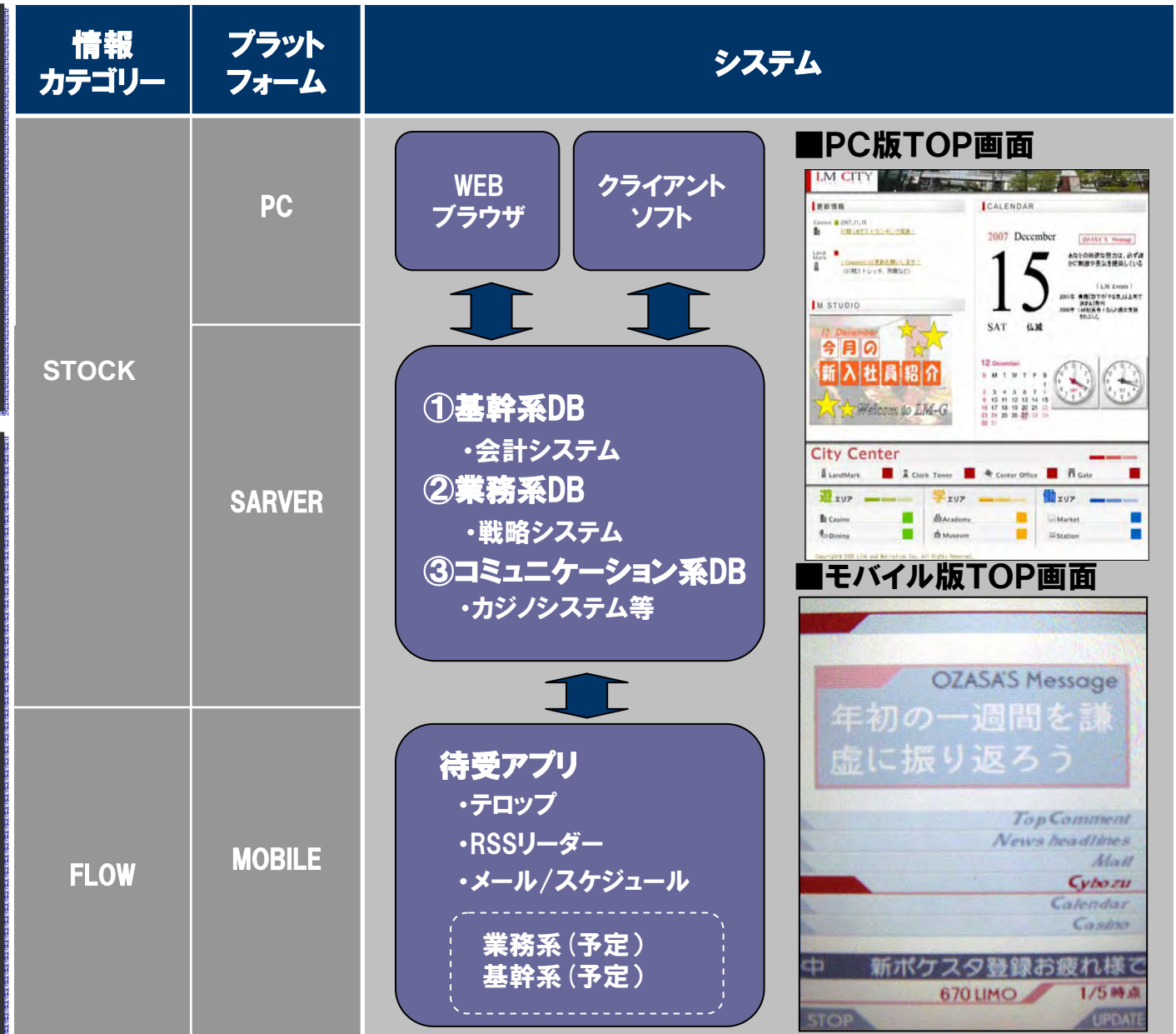
## ツールコンセプト

*Live*

*Management*

*Information*

生きた「今」大切な情報を自ら管理する



# Pocket Studio の名前とデザインについて

**PocketStudioの名前とデザインは使用者にツールへの愛着感を出すために全社員から募集を行い、ツール開発への参画感を醸成。**

## 名前について

携帯電話を情報の受発信基地に喩え、常に持ち歩けるほどのコンパクトなツールという意味が込められています。

## デザインについて

社員全員が同じLMIオリジナルの端末を持つことで一体感を出すためにデザインを実施。ソフトバンク端末には全塗装を実施。メンテナンス面を考慮し、ドコモ端末はオリジナルカスタムジャケットを作成。ソフトバンク/ドコモ両端末のデザインは株式会社ソルブ・アイシー様の協力により実現。



# 待受機能

リアルタイムの情報を受信できるように待受アプリを開発。このアプリをポータルサイトのTOP画面として使用

## 待受アプリTOP画面



次項以降  
を参照

### 🕒 日めくりメッセージ

社長から毎日、時期に応じたメッセージが表示され「行動のきっかけ」を促進

### 📰 テロップ機能

大型受注速報やその日のイベントが配信

その他

※コンテンツ自動更新機能

※省電力機能

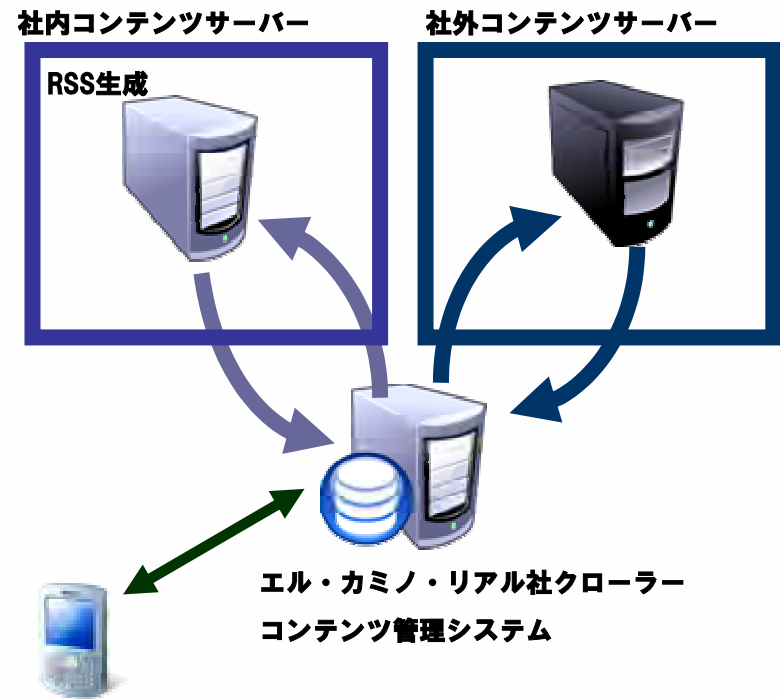
本アプリは株式会社サイバード様の協力により実現



# RSS機能

社内外の更新情報をキャッチできるようにRSS機能を搭載。コンテンツも即座にチェック。

## ユーザーのアクション事例



イントラネット/インターネットからRSSフィードを取得してLMに関する最新情報が携帯電話でいつでもどこでも確認できます。

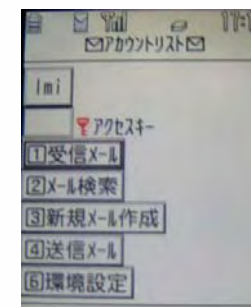
システム共通ユーザーマスタからユーザーを識別し全社・部署別の権限に応じた閲覧を実現しています。

本機能は株式会社エル・カミノ・リアル様の協力にて実現。

# メール機能/スケジュール機能

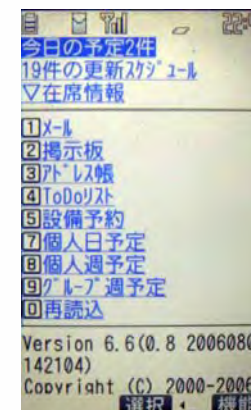
## ④ メール機能

パソコンの届いているメールをいつでもどこでもチェック。データが端末内に残らないので情報漏洩リスクも低減。株式会社fonfun様のリモートメールサービスを利用。



## ④ スケジュール機能

スケジューラーソフトのサイボウズのスケジュールを携帯端末で閲覧が可能。サイボウズ株式会社のサイボウズ リモートサービスを利用。



## 弊社独自の社内コミュニケーション施策をシステム化

「仕事を遊び、そこから学ぶ」というLMの根幹的な思想を現実のものとするため、LMグループとして取り組んでいる各種の施策を、ゲームに見立ててルール化。カジノルールに参加するための元金は毎期ごとに社内通貨「LIMO」で支給されます。各種のゲームを通じて運用し、「LIMO」と「円」の交換市場を社内に設け、リンクアンドモチベーションの内外環境によって毎日変動する為替相場を発表しています。期末時点で一定額以上に増やせば、円に換算して報奨金を受け取ることができる。

### メンバーシップKENO

DNA Quiz

Question

問題、もんだい、問題、もんだい、問題、もんだい、  
問題、もんだい、問題、もんだい、問題、もんだい、  
問題、もんだい、問題、もんだい、問題、もんだい、  
問題、もんだい、問題、もんだい、問題、もんだい、  
問題、もんだい、問題、もんだい、問題、もんだい、

A: あああああ  
B: いいいいいい  
C: うらうらうら

A B C

01234 LIMO / 02/01時点

BACK Link and Motivation Group

LMグループの理念、自社の歴史や由来といった、自社ならではのDNAを楽しみながら知る（学ぶ）ことの出来るゲーム。

### メンバーシップKENO

Membership KENO

示欄～～株価情報表示欄～～選報表示欄～～株価情報

栗田由紀夫	山田恒夫	中川聡	神妙寺綾乃
栗田由紀夫	山田恒夫	中川聡	神妙寺綾乃
栗田由紀夫	山田恒夫	中川聡	神妙寺綾乃
栗田由紀夫	山田恒夫	中川聡	神妙寺綾乃
栗田由紀夫	山田恒夫	中川聡	神妙寺綾乃
栗田由紀夫	山田恒夫	中川聡	神妙寺綾乃
栗田由紀夫	山田恒夫	中川聡	神妙寺綾乃
栗田由紀夫	山田恒夫	中川聡	神妙寺綾乃
栗田由紀夫	山田恒夫	中川聡	神妙寺綾乃
栗田由紀夫	山田恒夫	中川聡	神妙寺綾乃
栗田由紀夫	山田恒夫	中川聡	神妙寺綾乃

20 LIMO

BET

01234 LIMO / 02/01時点

BACK Link and Motivation Group

毎月全社員から選出された一定人数を対象に月数十回の抽選を実施、その中から当選されそうな人を予想するゲームです。社員に対する興味を喚起。

### BANK

LIMO Bank

Rank	Name	LIMO
000	小山田由紀夫	00000
000	小山田由紀夫	00000
000	小山田由紀夫	00000
000	小山田由紀夫	00000
000	小山田由紀夫	00000
000	小山田由紀夫	00000
000	小山田由紀夫	00000
000	小山田由紀夫	00000
000	小山田由紀夫	00000
000	小山田由紀夫	00000
000	小山田由紀夫	00000

0123位 01234 LIMO / 02/01時点

BACK Link and Motivation Group

現時点での獲得リモのランキング表です。ランキング表により競争効果を喚起

### LIMO Market Fire

LIMO Market Fire

Market Fire

本日のレート

012,34 LIMO

012.34

012.34

01234 LIMO / 02/01時点

BACK Link and Motivation Group

自分がカジノ終了時に換算するであろう交換レートを最もレートが上がったと思う日に推定をするゲームです。日経平均等の指標と連動しています

# コンテンツ管理機能

コンテンツ管理はWEBベースで実施。入力後更新ボタンを押すと更新が反映される。BLOGを書く感覚で誰にでも更新が可能。

\*日付 2008年 4月 15日 現在

一言 ファッションを変えるだけで気持ちも盛り上がるよ  
前日までいれること！（当日だと携帯に反映できません）

#LIMレート 0.00  
空欄不可(いれないと動かなくなります)ビットイン・夏休み等の長期休暇時は注意

QUIZ開始日時 ----年 --月 --日 --時 --分 現在

QUIZ問題文

選択肢

QUIZ正解開示日時 ----年 --月 --日 --時 --分 現在

#正解選択肢

QUIZ解説

TOPコメント

システムのベースにはサイボウズ株式会社様のデジエを使用

レコード番号 1

\*速報  
全角のみ、空欄も可能(半角にならないように注意！)制限文字数 半角1024全角512

\*「データ更新間隔取得」更新間隔 30  
自分自身の更新間隔。なお、更新間隔の項目は全て分単位で入力してください

\*速報データ更新間隔 30

\*Quiz & Message更新間隔 180

更新する キャンセルする

# システム管理機能

システム管理はWEBベースで実施。入力後更新ボタンを押すとシステムが更新される。特別なシステムの知識がなくても誰にでも変更が可能。



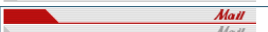
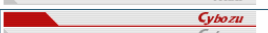
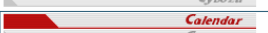
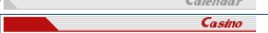
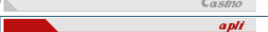
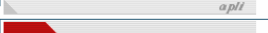
システム管理はサイバード株式会社様の協力により実現

## ポケットスタジオ管理WEB

### アプリメニュー管理

[メニューに戻る](#)

ポケスタアプリに表示するメニューの管理を行います。

表示順	表示文字列	機能	利用開始日	プレビュー
1	Top Comment	ブラウザ起動(webto)	20080101	
2	News headlines	ブラウザ起動(webto)	20080101	
3	Mail	ブラウザ起動(webto)	20080101	
4	Cybozu	ブラウザ起動(webto)	20080101	
5	Calendar	ブラウザ起動(webto)	20080101	
6	Casino	アプリ内機能の実行	20080101	
7	apli	アプリ連携	20091001	
8		アプリ内機能の実行		

[メニュー画像プレビューを更新](#)

[機能詳細の設定へ](#)

## ポケットスタジオ管理WEB

### ユーザ管理

[メニューに戻る](#)

DB参照元はCasinoサーバです。

検索条件	
社員番号	<input type="text"/> 社員番号で絞り込みを行います。完全一致検索です。
名前(姓)	<input type="text"/> 名前(姓)で検索を行います。一部一致検索ですので例えば「田」を入力した場合は田中にも太田にもヒットします。
事業部	-- 所属事業部による絞り込みを行います。
ソート	社員番号 並び順を指定します。

[メニューに戻る](#)